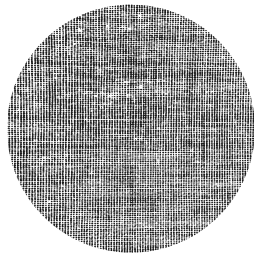


UNA STORIA
DISONESTA

INTERNET, TECNOLOGIA E BIBLIOTECHE



COME DAL WWW SIAMO PASSATI A #E COME DALLA SCHEDA
7,5 X 12,5 SIAMO PASSATI AL DIGITAL LENDING,
infografichetta



Viene presentato, Mosaic, il primo browser grafico.

Il primo sistema bibliotecario a usare la rete Internet per i servizi bibliotecari è stato il CIB (Centro interbibliotecario) dell'Università di Bologna con ALMATEL.



Nasce l'ipod, poco spazio tanta roba.

In Italia nasce il programma quadro Biblioteca Digitale Italiana, promosso e finanziato nel 2001 dalla Direzione generale beni librari e dell'editoria del Ministero per i Beni Culturali.



Viene creato un mezzo per connettersi a livello globale e perdersi dietro a mille meme al giorno, nasce Facebook.

Nasce per volontà dell'ICCU LA Biblioteca digitale italiana.



iPhone rivoluziona la fruizione dei siti web, anche di quelli *****grafici.

Progetto Accesso alle biblioteche digitali 2007/2008 (Fondazione Rinascimento Digitale).



Snapchat, il fantasma terrorizza il mondo.

Nasce il progetto Europeana, il portale per una biblioteca digitale europea che aggrega i contributi digitalizzati di diverse istituzioni.



The Apple Watch, ovvero il digitale indossabile.

Convegno delle Stelline 2015. DIGITAL LIBRARY / LA BIBLIOTECA PARTECIPATA: collezioni, connessioni, comunità.



Internet diventa "umanizzato", con grande reattività. Funzionalità quasi alla Asimov ecco.

Biblioteca Archimede, Settimo Torinese, Sapere digitale. Educazione civica digitale in biblioteca. Un progetto di formazione-azione per biblioteche e scuole del Piemonte.

Breve Sitografia

<https://blog.mlol.it/2015/02/10/mlol-stelline-2015/>
<https://www.aib.it/attivita/2018/66790-gbdic-attivita-2017-2020/>
https://medium.com/@giulio_blasi/le-quattro-dimensioni-della-digitalizzazione-e-il-futuro-delle-biblioteche-pubbliche-e2fa31c0365a
<https://bollettino.aib.it/article/view/5249>
<http://librarybeyondthebook.org/>
<http://doczz.it/doc/1602025/1-biblioteconomia-letteratura-professionale-italiana>
<http://www.bibliotecheoggi.it/rivista/article/download/129/413>



1991

Il World Wide Web è online con la sua prima pagina web.

1993

La Biblioteca nazionale di Firenze apre il Servizio UOL (Utenti online) vengono messi a disposizione i terminali per l'interrogazione del nuovo catalogo.

1998/9

Le notizie viaggiano in Rete. Nasce Napster e la moderna pirateria. Corpo di Mille Balene.

2001

A Santa Fè, in occasione di un convegno al quale hanno partecipato i responsabili delle maggiori iniziative di archiviazione digitale di eprints, è nato il progetto Open Archives OAI, <http://www.openarchives.org/>

2002/3

MySpace diventa il social media network più popolare fra le giovani band di mezzo mondo.

2004

Al 31 dicembre 2002 il numero di cataloghi di biblioteche italiane disponibili via Internet era pari a 598 OPAC.

2005

Youtube vuol dire musica, musica e ancora musica!

2007

Nasce Iternetculturale, un portale web del Servizio bibliotecario nazionale che fornisce un punto comune di accesso per le risorse digitali e i cataloghi di biblioteche, archivi e istituzioni culturali italiane.

2009

Google introduce la funzione di ricerca in tempo reale.

2011

Attenzione al digitale (dipende dal tono di lettura) Congresso IFLA 2009 a Milano.

2013

Nasce la concezione IOT. Gli oggetti prendono vita!

2015

La British Library progetta di digitalizzare la propria collezione di oltre 25.000 manoscritti, alcuni dei quali di enorme valore.

2017

Google Home, Alexa, cantatemi una canzone.

2019

Gruppo di lavoro AIB sulle biblioteche digitali. Programma attività 2017-2020.

2020

il digitale punta sulle rinnovabili. Effetto Greta Thunberg.

Idee per il futuro (librarybeyondthebook):
Livebrary — le biblioteche sono alveari di attività,
BookStory — Ogni volta che un utente posiziona un libro sulla postazione per le scansioni, il suo barcode viene letto e genera un set di storyboard.
Performance Librarian — girano il mondo mettendo su spettacoli multimediali che mettono insieme repository, risorse e strumenti.
Stackhunter — reti di sensori e libri con tag RFID gamificano gli scaffali.
ecc.